



ПРОГРАММА МЕРОПРИЯТИЙ*
ВЫСТАВКИ-ФЕСТИВАЛЯ ФАНТАСТИКИ, ФЭНТЕЗИ,
КОМИКСОВ, НАСТОЛЬНЫХ И КОМПЬЮТЕРНЫХ ИГР

Unicon & Game Expo

г. Минск, футбольный манеж, пр-т Победителей, 20/2

*в программе возможны изменения и дополнения. По состоянию на 29 октября 2018 г.

2 - 4 ноября 2018 года		
ВРЕМЯ	МЕРОПРИЯТИЕ	МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ
2 ноября 2018 года: 12.00 – 19.00 3-4 ноября 2018 года: 11.00 – 19.00	Интерактивно-развлекательная программа на фан-стендах UniCon и от участников выставки Game Expo Minsk	На экспозиции
2 ноября 2018 года: 12.00 – 19.00 3 ноября 2018 года: 11.00 – 19.00 4 ноября 2018 года: 11.00 – 16.30	КРОССТЕНДОВЫЙ КВЕСТ. Награждение победителей – 4 ноября (воскресенье) в 17.30 на главной сцене. <i>Подарки: графический планшет от компании HUION, световой меч от компании Beaty light, Flash USB от компании Dell, настольные игры от компании Hobby Games и множество подарков от партнеров</i>	На экспозиции

2 ноября 2018 года: 12.00 – 19.00
3-4 ноября 2018 года: 11.00 – 19.00

Аллея авторов - встречи с авторами, иллюстраторами, создателями комиксов. Презентации проектов, мастер-классы и автограф-сессии.

Специальные гости:

- ✓ *Вадим Панов* - писатель-фантаст, пишет в жанрах городское фэнтези, киберпанк и стимпанк. Автор циклов книг «Тайный город», «Анклавы», «Герметикон» и «La Mystique De Moscou».
- ✓ *Виталий Зыков* - писатель-фантаст, пишет в жанре фэнтези. Автор циклов книг «Дорога домой» и «Война за выживание».
- ✓ *Артем Бизяев* – художник, иллюстратор, аниматор, сценарист комиксов («Инок», «Дубин Дима», «Игорь Гром», «Продукты 24» и др.). Сотрудничает с издательствами «BUBBLE» и «Комильфо».
- ✓ *Виталий Терлецкий* - художник и сценарист комиксов («Продукты 24», «Зигги и Шмыг уничтожают вселенную BUBBLE», «Роман, победитель ласточек», «Горелово», «Шафировский проспект», «Жорж Дантес. Удивительный путешественник во времени»). Сотрудничает с издательствами «Комильфо», «КомФедерация» и «BUBBLE».
- ✓ *Евгений Киямов* - начинающий комиксист. Среди опубликованных работ — «Круты Пацан», «Ирвинг», «This is Комикс 4»
- ✓ *Чилик* – автор мини-комиксов из Минска, представляет свой сборник «Что же я натворил», раскраски для взрослых и массу веселых мелочей.
- ✓ *Алексей Замский* – обозреватель SpiderMedia.ru и сценарист комикса «Игорь Гром».
- ✓ *Светлана Уласевич* - автор серии «Сага о драконах», а также романа «Цена империи» (в соавторстве с Алексеем Глушановским).
- ✓ *Александра Гардт* - российский писатель и переводчик, пишет в жанре социальной фантастики и фэнтези. Автор

Площадка
«Аллея авторов»

	романов «Короли и советники», «Эпоха лишних смыслов» и «Восточный роман».	
2 ноября 2018 года: 12.00 – 19.00 3-4 ноября 2018 года: 11.00 – 19.00	Зона разработок - демонстрация готовых проектов, встречи с разработчиками	Площадка «Зона разработок»
2 ноября 2018 года: 12.00 – 19.00 3-4 ноября 2018 года: 11.00 – 19.00	Зона настольных игр - более 100 настольных игр на выбор. Презентации новинок игровой индустрии. Показательные игры и обучение	Игровая площадка (зона настольных игр)
2 ноября 2018 года: 12.00 – 19.00 3-4 ноября 2018 года: 11.00 – 19.00	Игры на Xbox - FIFA 19, Forza Horizon 4, Mortal Kombat XL	Стенд ООО «ТрайдексБелплюс» - официальный дистрибьютор компании Xbox
2 ноября 2018 года: 12.00 – 19.00 3-4 ноября 2018 года: 11.00 – 19.00	Консольная зона - игры и турниры по файтингам: <i>Street Fighter V, Mortal Kombat XL, Soul Calibur 6, Tekken 7, Injustice 2</i>	Площадка «Консольная зона»
2 ноября 2018 года: 12.00 – 19.00 3-4 ноября 2018 года: 11.00 – 19.00	Рисование на планшетах HUION, скетч-баттл, лотерея. <i>Призы: Графический планшет HUION H420, фирменная кружка компании, скидка 30% на всю продукцию торговой марки HUION. Розыгрыш и награждение победителей состоится на главной сцене проекта (2,3,4 ноября)</i>	Стенд компании HUION
2 ноября 2018 года: 12.00 – 19.00 3-4 ноября 2018 года: 11.00 – 19.00	Мастер-классы по рисованию: персонажей, предметов, доспехов и д.р. Скетч-баттлы. Награждение победителей	Стенд компании FUNGI studio

2 ноября 2018 года, пятница

ВРЕМЯ	МЕРОПРИЯТИЕ	МЕСТО
-------	-------------	-------

		ПРОВЕДЕНИЯ
12.00 – 19.00	<p>Twitch day – показательные игры и соревнования с посетителями выставки и белорусскими известными киберспортсменами по игре Counter-Strike Global Offensive.</p> <p>Специальные гости: представители киберспортивной организации Nemiga Gaming: <i>Игорь «lollipop21k» Солодков;</i> <i>Кирилл «hitMouse» Царев;</i> <i>Александр «mds» Рубец.</i></p> <p>Также женская команда - NoName.Female. Игроки: <i>Наталья «Archibald» Кондратьева;</i> <i>Ксения «Amph1» Володкович;</i> <i>Виктория «pierce»Карницкая;</i> <i>Алиса «aRence» Вечер;</i> <i>Елизавета «Аву» Филонская.</i></p> <p>13.00 – 13.45 – Показательная игра от представителей Nemiga Gaming; 13.45 – 14.45 – Розыгрыш подарков от партнеров, игра в лобби «Зрители vs Зрителей»; 14.45 – 16.45 – Совместные игры со зрителями и игроками Nemiga Gaming; 16.45 – 19.00 – Игры при участии NoName.Female, зрителей и Nemiga Gaming</p>	Киберспортивная зона
13.30 – 14.00	Пресс-конференция. Закрытое мероприятие	Конференц-зал №1
13.00 – 14.00	<i>Андрей Лукьянов и Екатерина Колдаева, Belka Games</i> Геймдизайн. Процесс разработки от задумки до софтлонча. Организатор: FUNGI studio	Конференц-зал № 2
14.00 – 15.00	<i>Александр Насонов (GROSSING.GAMES, CEO)</i>	Конференц-зал № 2

	Cats vs Pigs. Опыт запуска PvP игры в Google Play Open Beta Организатор: FUNGI studio	
14.00 – 15.00	<i>Виктория Попроцкая, геймдизайнер vizer games</i> Человек-оркестр: профессия геймдизайнера в Беларуси Организатор: FUNGI studio	Конференц-зал № 4
14.00 – 16.00	<i>Виктор Кушнеров</i> Мастер-класс «Общие вводные по косплей-крафту, материаловедение и инструментарий»	Стенд Крафт
15.00 – 16.00	<i>Ян Рымарчик, геймдизайнер</i> Ультраказуальные игры и как их готовят Организатор: FUNGI studio	Конференц-зал № 4
15.30 – 17.00	Конкурс рассказов: встреча с жюри	Конференц-зал № 2
16.00 – 17.00	<i>Кирилл Краюшкин, креативный директор Минской студии Gameloft</i> Один вопрос, четыре правила: как общаются геймдизайнеры Организатор: FUNGI studio	Конференц-зал № 4
17.00 – 18.00	<i>Алина Царева и Татьяна Цыган, драйверы сообщества Gamedev Social Club</i> «Пришел. Увидел. Запил: что такое хакатоны и зачем они нужны».	Конференц-зал № 4
МЕРОПРИЯТИЯ НА ГЛАВНОЙ СЦЕНЕ		
12.30 – 12.45	Открытие 1 дня UNICON Convention & Game Expo, анонс мероприятий на день	

14.00 – 14.30	Церемония официального открытия UNICON Convention & GameExpo	
14.30 – 15.00	Блок конкурсного дефиле: косплей - ретроспектива	
15.00 – 16.00	Game Expo Showcase - презентации игр от компании представленных на зоне разработок. <i>Демонстрация трейлеров. Представление проектов от разработчиков</i>	
16.00 – 16.20	Блок конкурсного дефиле: фитнес-косплей	
16.20 – 16.30	Розыгрыш призов от компании HUION	
16.30 – 17:00	Блок конкурсного дефиле: фэшн-дефиле	
17.00 – 18.00	Саунд-чек и выступление группы Gunships to Colorado	
18.00 – 19.00	Вручение специального приза в номинации «Некромант года». Саунд-чек и выступление группы An Agency	
3 ноября 2018 года, суббота		
ВРЕМЯ	МЕРОПРИЯТИЕ	МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ
11.00 – 19.00	Турнир по дисциплине Dota 2 <i>Формат: double elimination, bo1, randomteam (mix), turbo, allpick (captain choose), mzfk</i> <i>Вас ждут:</i> <ul style="list-style-type: none"> · трансляции с комментаторами и аналитикой · розыгрыши и викторины Призовой фонд за 1-2 место – 600 рублей <u>Регистрация.</u>	Киберспортивная зона

11.00 – 19.00	<i>Мирослава Декси</i> Мастер-класс по работе с силиконом (силипаста), коллодием (правильное его применение), пастой бондо	Стенд Варкрафт
11.00 – 13.00	Квест «Спиритический сеанс» от компании «Квестория»	Конференц-зал №4
12.00 – 13.00	<i>Алексей Замский</i> Лекция «Капитаны Марвел - что ждать от фильмов будущей весны»	Конференц-зал №1
12.00 – 13.00	<i>Антон Залуцкий</i> Лекция «Поэтапное создание современного комикса шаг за шагом»	Конференц-зал №2
12.00 – 13.00	<i>Александра Гардт</i> Лекция «Книга в цифровом мире: издание и блогинг»	Конференц-зал № 3
12.20 – 13.20	<i>Марк Круглов, киберспортивный журналист и организатор мероприятий</i> «Особенности киберспортивной журналистики и навыки киберспортивного журналиста»	Кинозал
13.00 – 14.00	Валентин Конон (TrashSmash) Лекция «О меметике»	Конференц-зал №1
13.00 – 14.00	<i>Александр Феньский – художник, автор с семилетним стажем.</i> Лекция «Каждый пиксель имеет значение»	Конференц-зал № 2
13.20 – 14.20	<i>Максим Русакович, Vizer game</i> Создание графики для игры Зомби Ферма Организатор: FUNGI studio	Конференц-зал №4
13.30 – 14.30	<i>Надея Ясминска – белорусская писательница, которая работает в жанре фэнтези, детской литературы, магического реализма</i> Фэнтези-лекция «Как составить карту своего мира»	Конференц-зал № 3
14.00 – 15.30	Встреча с читателями и автограф-сессия с <i>Вадимом Пановым</i> -	Конференц-зал №1

	<i>писателем-фантастом, автором серий книг «Тайный город», «Анклавы», «Герметикон» и «La Mystique De Moscou».</i>	
14.00 – 17.00	<p>Фестиваль Фанфильмов – конкурс. <i>Конкурсные работы:</i> Ультра Теннис Люди в сером Константин</p> <p>Специальный показ: <i>Приветствие от Zombox studio</i> <i>Legend Of Korra Cosplay Video - Avatar. Legend Of Korra (Zombox studio)</i> <i>Untold Stories of Thedas (Teaser trailer) - Dragon Age(Zombox studio)</i> Ультра Теннис(Polanur Dudes) Ультра Теннис: фильм о фильме(Polanur Dudes) Ультра Теннис Q&A: Polanur Dudes Люди в сером (Сергей Куклов) Люди в сером Q&A: Сергей Куклов (режиссер) и Вадим Кудин (оператор) Специальный показ: Джон Константин (Петр Непогода) Джон Константин Q&A Магия превыше всего (Екатерина Краснер)- режиссерская версия Магия превыше всего Q&A (видеоконференция)</p>	Кинозал
14.00 – 16.00	<p><i>Виктор Кушнеров</i> Мастер-класс: «Покраска, фактуровка, спецэффекты»</p>	Стенд Крафт
14.20 – 15.20	<p><i>Вадим Косарев, 3D artist Freelance</i> <i>Как создавались персонажи для ролика по DOTA 2 для турнира «Epicenter».</i> Организатор: FUNGI studio</p>	Конференц-зал №4
14.30 – 15.30	Презентация от издательства Истари Комикс	Конференц-зал № 2

15.00 – 15.45	<i>Виктор Соков</i> Лекция «Ролевые настольные игры, их виды и как начать в них играть»	Конференц-зал № 3
15.20 – 16.20	<i>Вадим Косарев, 3D artist Freelance</i> <i>Как создавались персонажи для ролика по CS:GO для турнира «Epicenter».</i> Организатор: FUNGI studio	Конференц-зал №4
15.30 – 16.30	<i>Тимур Селиванов</i> Лекция «Черепашки-ниндзя из минской канализации»	Конференц-зал №1
15.30 – 16.30	<i>Иван Забавка</i> Лекция: Создание авторских фигурок. От идеи до реализации. Организатор: FUNGI studio	Конференц-зал № 2
16.30 – 17.30	<i>Александра Мудрая</i> Лекция: Женская анатомия в иллюстрации. Или как нарисовать богиню. Организатор: FUNGI studio	Конференц-зал № 2
16.00 – 17.00	<i>Сергей Слюсаренко</i> Лекция «Матрица или подмена реальности. О современных информационных технологиях»	Конференц-зал № 3
16.40 – 18.40	Серия игр «Мозгобойня»: <i>16. 40 – 17.0</i> <i>17.40 – 18.40</i>	Конференц-зал № 4
17.00 – 18.00	<i>Светлана Уласевич</i> Лекция «Как создавать образ героев на базе актерского мастерства»	Конференц-зал №1
17.00 – 18.00	Лекция от стенда Литературный Додэкаэдр	Конференц-зал № 3

18.00 – 19.00	Виталий Терлецкий - художник и сценарист комиксов («Продукты 24», «Зигги и Шмыг уничтожают вселенную BUBBLE» и др). Лекция:»Как делать комиксы если не совсем не умеешь»	Конференц-зал №1
18.00 – 19.00	Фантастический стихо-проза слэм от Андрея Щербак-Жукова и Ирины Кулагиной. Самое стремительное литературное состязание, которое уже стало традиционным на конвенте РОСКОН и фестивале «Поехали!», теперь на UniCon & Game Expo.	Конференц-зал № 2
18.00 – 19.00	Конкурс рассказа - открытая панель. Презентация и Q&A участников конкурса фантастического рассказа	Конференц-зал № 3
МЕРОПРИЯТИЯ НА ГЛАВНОЙ СЦЕНЕ		
11.30 – 12.00	Открытие 2 дня UNICON Convention & Game Expo, анонс мероприятий на день	
12.00 – 12.50	Выступление группы The brothers	
13.30 – 13.00	Блок конкурсного косплей-дефиле 1	
15.00 – 15.30	Блок конкурсного косплей-дефиле 2	
16.00 – 16.30	Выступление группы Дети Илватара, Олега Кота	
16.30 – 17.00	Блок конкурсного косплей-дефиле 3	
17.00 – 17.10	Розыгрыш призов от компании HUION	
18.00 – 18.30	Блок конкурсного косплей-дефиле 4	

19.00 – 20.00	Саунд-чек и выступление группы Могучий Рейнджер	
20.00 – 21.00	Саунд-чек и выступление группы ALCYONA	
4 ноября 2018 года, воскресенье		
ВРЕМЯ	МЕРОПРИЯТИЕ	МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ
11.00 – 19.00	Турнир по дисциплине Hearthstone Формат: <i>double elimination, bo3</i> Вас ждут: <ul style="list-style-type: none"> · трансляции с комментаторами и аналитикой · розыгрыши и викторины Главный приз - ИГРОВОЙ НОУТБУК ASUS TUF Gaming FX504 <u>Регистрация.</u>	Киберспортивная зона
11.00 – 13.00	Основы астродинамики. Презентация стартапа Oikoumene Space. <i>Oikoumene Space - суперреалистичный профессиональный симулятор космических полетов, основанный на точной модели Солнечной системы и окружающих её звезд, в строгом соответствии с реальной ньютоновской физикой и законами астродинамики. Для моделирования полета используется та же математическая модель, что и для управления реальным спутником</i>	Конференц-зал № 3
11.00 – 13.00	Квест «Спиритический сеанс» от компании «Квестория»	Конференц-зал №4
12.15 – 13.00	<i>Никита Сенников и авторы «Сучасного комикса»</i> Лекция «Истории белорусского комикса»	Конференц-зал №1
12.00 – 13.00	<i>Маргарита Ши</i> Мини-лекция «Алфавит как творческий проект»	Конференц-зал № 2

13.00 – 14.30	Встреча и автограф-сессия с Виталием Зыковым – писатель-фантаст, автор циклов книг «Дорога домой» и «Война за выживание»	Конференц-зал №1
13.00 – 14.00	<i>Евгения Солнцева</i> Лекция: Самиздат. Артбук от идеи к реализации. Организатор: FUNGI studio	Конференц-зал № 2
13.10 – 14.10	<i>Игорь «lollipop21k» Солодков</i> «Карьера в киберспорте: с чего начать свой путь»	Конференц-зал № 4
13.30 – 14.30	Викторина «Смысл жизни» от фан-стенда мира Дугласа Адамса	Конференц-зал № 3
14.00 – 15.00	<i>Глеб Мельников</i> Лекция: Комикс. От идеи к финалу Организатор: FUNGI studio	Конференц-зал № 2
14.20 – 15.20	<i>Никита Коваленко, компания Gameloft</i> Blacksmith challenge или как создавались концепты оружия на челлендж. Организатор: FUNGI studio	Конференц-зал № 4
14.00 – 16.00	<i>Виктор Кушнеров</i> Мастер-класс: «Литьё в крафте и крафт через литьё»	Стенд Крафт
14.30 – 16.30	<i>Лидя Малашенко</i> Мастер-класс по пластическому гриму	Конференц-зал № 3
15.00 – 16.00	<i>Алексей Замский</i> Лекция «Аквамен: как важно быть серьёзным»	Конференц-зал №1

15.00 – 16.30	<i>Сергей Слюсаренко</i> Мастер-класс «Минск 2100»	Конференц-зал № 2
15.20 – 16.20	<i>Владислав мороз, руководитель FUNGI studio</i> Создание иллюстрации «Триумф Мароны»	Конференц-зал № 4
16.00 – 17.00	<i>Иван Сивцов Лекция</i> «Чёрные дыры: ворота в другую Вселенную?»	Конференц-зал №1
16.20 – 17.20	<i>Вадим Багрий, компания Vizer games</i> Хитрости иллюстратора или как сделать работу быстрее Организатор: FUNGI studio	Конференц-зал № 4
17.00 – 18.00	<i>Ярослав Кот</i> VR?	Конференц-зал № 3
17.10 – 18.10	<i>Никита «BigStar» Шестаков, менеджер состава FCDB Esports по Dota 2 и автор образовательного проекта Phoenix</i> «Киберспортивный менеджмент и неигровая подготовка»	Конференц-зал №1
17.40 – 19.00	Игра «Мозгобойня»	Конференц-зал № 4
МЕРОПРИЯТИЯ НА ГЛАВНОЙ СЦЕНЕ		
11.30 – 11.40	Открытие 3 дня UNICON Convention & Game Expo, анонс мероприятий на день	
11.40 – 12.30	Выступление группы The 27	
12.30 – 13.00	Блок конкурсного косплей-дефиле 5	
13.00 – 14.00	Игры со зрителями: большая Дженга и Твистер от игрового партнёра Hobby Games	

14.00 – 14.30	Блок конкурсного косплей-дефиле 6
15.00 – 15.30	Перформанс
15.30 – 15.45	Розыгрыш билетов на фестиваль Хиган
15.45 – 16.00	Розыгрыш призов от компании HUION
16.00– 16.30	Гостевое дефиле
16.30 – 17.30	Саунд-чек и выступление группы KLIODNA
17.30 – 19.00	Розыгрыш и вручения призов за кросстендовый квест. Церемония официального закрытия выставки, награждение участников