



Зови весну!

8-9 марта 2025 мы приглашаем вас на выставку-конвент "Тёмные материи IV. Инди-Хаб" в Falcon Club Arena (пр-т. Победителей 20, Минск). Время работы для посетителей: 12.00 - 19.00

В программе выставки:

- Инди-хаб - 18 команд независимых разработчиков компьютерных и настольных игр с новыми проектами;
- Art-lane - 20 резидентов, среди них: 5 арт-групп, 3 автора комиксов и 12 иллюстраторов;
- Стенды компаний производителей и дистрибьюторов оборудования для гейминга, графического дизайна и не только;
- 15 интерактивных стендов, посвященных игровым и фантастическим вселенным;
- Зона 51: лекции и мастер-классы по разработке игр, научно-популярные лекции, мастер-классы для косплееров и крафтеров - 2 дня, 2 конференц-зала, более 20 спикеров;
- EduGame - конференция по разработке игр для детей и подростков, в программе: Хакатон "Make a game - make yourself", мастер-классы по геймдизайну, созданию игрового арта и программированию, кейсы;
- Настольные игры
- Кросстендовый квест, который поможет вам посетить все самые интересные локации выставки и получить памятные подарки от **призового партнера** — [Huion](#) и любимых брендов, таких как Sushi House, Fungi, Dr. Körner, Parblo и многих других.
- Косплей и многое другое.

Творческим людям мы предлагаем поучаствовать в конкурсах (конкурс сказок и историй, конкурс одностраничных комиксов, конкурс косплея и конкурс косплей-сценок) и, конечно же, фото-баттле – для тех, кто захватит с собой камеру.

15 тематических стендов, где можно погрузиться в атмосферу любимой вселенной: Доктор Кто, Дом в котором, Майнкрафт, Неукротимый, Тёмный дворецкий, Critical Role, Cyberpunk 2077, D&D и Baldur's Gate, Fallout, Genshin Impact, Helluva Boss, STALKER, Undertale & AU, Zelda, Warhammer 40k

Деловая программа по разработке игр и конференц-программа

Главной площадкой «Тёмных Материй» этого года стал «Инди-Хаб». Партнеры зоны - [Zalman](#) и [HAFF](#).

В течение двух дней выставки на отдельной площадке Инди-хаба будет проходить EduGame VII - международная конференция школьников - разработчиков игр с хакатоном по созданию обучающих игр. К участию в хакатоне приглашаются дети, родители и семейные команды. Для участников хакатона пройдут мастер - классы по геймдизайну, созданию игрового арта и программированию. Во второй день выставки участники смогут представить результат разработки вниманию посетителей «Тёмных Материй». Программа конференции представлена тематикой цифрового прототипирования UNITY и Scratch, возможностей школьников в игровой индустрии.

В субботу, 8 марта, в течение всего дня можно будет посетить лекции и мастер-классы от школы компьютерной графики и разработки игр FUNGI studio, а также увлекательные научно-популярные лекции настоящих ученых на космическую тематику и узнать об уникальном творческом проекте "Шуфлядка писателя".

В воскресенье, 9 марта, вас ждут лекции и мастер-классы по инди-разработке, практическому применению нейросетей в дизайне, и играм в качестве терапии, неожиданный мастер-класс по созданию гипсовых фигурок от Loony и мастер-класс по озвучке игр и видео от SHIZA Project. В течение всего дня можно посетить разнообразные лекции и мастер-классы о косплее и для косплееров, как начинающих, так и тех, кто уже не новичок.

На выставке доступны билеты следующих категорий:

- Однодневный билет (суббота, 8 марта или воскресенье, 9 марта) - только электронный.
- Двухдневный билет (суббота и воскресенье, 8-9 марта) - только электронный. При покупке двухдневного билета вы получаете в подарок значок "Тёмных Материй IV" (при получении браслета на выставке).
- VIP билет (суббота и воскресенье, 8-9 марта) - только электронный. Включает:
 - возможность раннего входа (можно пройти на выставку с 11 утра, когда нет очередей);
 - доступ в примерку, если вы приходите с костюмом (обращаем ваше внимание, что при этом на вас распространяются те же правила, что и на других косплееров - мы настоятельно рекомендуем предварительно ознакомиться с регламентами косплея);
 - возможность посетить закрытое ночное афтепати "Самые темные материи" с 8 на 9 марта
 - значок "Тёмных Материй IV";
 - майку Тёмных Материй IV";
 - персональный бейдж.
- Билет Exclusive (суббота и воскресенье, 8-9 марта) - только электронный. Включает:
 - возможность раннего входа (можно пройти на выставку с 11 утра, когда нет очередей);
 - доступ в примерку, если вы приходите с костюмом (обращаем ваше внимание, что при этом на вас распространяются те же правила, что и на других косплееров - мы настоятельно рекомендуем предварительно ознакомиться с регламентами косплея);
 - возможность посетить закрытое ночное афтепати "Самые темные материи" с 8 на 9 марта (время и место уточнится чуть позже);
 - лут-бокс с призами от наших партнеров (полностью содержимое лут-бокса мы опубликуем ближе к датам);
 - фирменный мерч "Тёмных Материй IV" от организаторов (значок, майка, кружка, шоппер, набор стикеров и т.д.)
 - персональный бейдж с ланьярдом (получить можно в день выставки вместе с браслетом).

Билеты на сайте gameexpo.by доступны 24/7 из любой точки мира: <https://gameexpo.by/buy-tickets>

 ВАЖНО: Выставка имеет возрастное ограничение 13+. Детские билеты на 1 день (30 рублей) и 2 дня (40 рублей) можно будет приобрести только в кассе на месте.

Партнеры Инди-Хаб: [HAFF](#) и [Zalman](#).

HAFF - это белорусский бренд ПК, мониторов, моноблоков и другой компьютерной техники и при всем этом отличные ребята! Если вам нужен мощный ПК - вам к HAFF. А на сайте HAFF.by по промокоду PLAY можно получить скидку 5% на любой ПК!

ZALMAN специализируется на производстве компьютерного оборудования, в том числе решений для охлаждения ПК, корпусов, блоков питания, аксессуаров, периферии и других компонентов.

Призовой партнер: [Huion](#). Компания HUION — это производитель графических планшетов и мониторов для художников, дизайнеров и аниматоров. Продукция компании позволяет воплотить любые творческие идеи в жизнь. На выставке вы сможете убедиться в этом самостоятельно: протестируете различные модели, задайте все интересующие вопросы и найдите свой идеальный HUION для творчества.

ООО «ЭКСПОФЕСТ», Минск, пр. Победителей, 20. 8 и 9 марта 12:00–19:00. Вход на выставку платный. gameexpo.by/dark-matters